| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [ConversionEngine/include](http://docs.google.com/index.html) - ConversionEngine.h (source / [functions](http://docs.google.com/ConversionEngine.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 1 | 1 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 2 | 2 | 100.0 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef NFT\_CONVERSIONENGINE\_H  2 : : #define NFT\_CONVERSIONENGINE\_H  3 : :   4 : : #include <vector>  5 : :   6 : : #include "Error.h"  7 : : #include "FixedModeCellProcessorList.h"  8 : : #include "FixedModeShotDistributor.h"  9 : : #include "SFTable.h"  10 : : #include "SlidingWindow.h"  11 : : #include "ThreadManager.h"  12 : :   13 : : namespace nft { class ConverterParams; }  14 : :   15 : : namespace nft  16 : : {  17 : :   18 : : class ConversionEngine {  19 : :   20 : : public:  21 : : const uint16\_t cSlidingWindowThreadID;  22 : : const uint16\_t cOutputGenThreadID;  23 : :   24 : : void  25 : : convert(DPL::LOG\_MODE logLvl) throw(DPL::Error \*);  26 : :   27 : : bool  28 : : setLastStripe() throw(DPL::Error \*);  29 : :   30 : : void  31 : : getOutputMemory( MemInfo &outMemory );  32 : :   33 : : inline const DPMANAGER\_MESSAGE\_SHOT\_TIMEDATA \*  34 : : getOutputDrawingTime() const;  35 : :   36 : : ConversionEngine();  37 : :   38 : : ~ConversionEngine();  39 : :   40 : : private:  41 : : ConversionEngine(const ConversionEngine &);  42 : : ConversionEngine &  43 : : operator = ( const ConversionEngine & );  44 : : void  45 : : setupShotTimeCalc();  46 : :   47 : : //Eupa >>   48 : : void  49 : : dumpConvConfParams();   50 : : //<< Eupa   51 : :   52 : : void  53 : : convertFixedMode() throw(DPL::Error \*);  54 : :   55 : : void  56 : : convertArbitraryMode() throw(DPL::Error \*);  57 : :   58 : : ConverterParams \*mParams;  59 : : SFTable::Pointer mFixedModeSFTable;  60 : : SlidingWindow::Pointer mWindow;  61 : : FixedModeCellProcessorList mFixedModeCellProcs;  62 : : OutputGenerator::Pointer mOutputGen;  63 : : ThreadManager mThreadManager;  64 : : std::vector<FixedModeShotDistributor::Pointer> mFixedModeDistributors;  65 : : TFDistributor \*mFixedModeTFDistributor;  66 : : uint16\_t mShotOffset;  67 : : double mBlkUnit;  68 : : uint16\_t mShotTimeStep;  69 : : uint16\_t mShotTimeThr;  70 : : };  71 : :   72 : : inline const DPMANAGER\_MESSAGE\_SHOT\_TIMEDATA \*  73 [ + + ]: 1031 : ConversionEngine::getOutputDrawingTime() const {  74 : : return (mOutputGen)?mOutputGen->getTimeData():0;  75 : : }  76 : :   77 : : } //namespace nft  78 : :   79 : : #endif //NFT\_CONVERSIONENGINE\_H |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |